



株式会社 エスケイジャパン

代表取締役社長 久保敏志  
(証券コード:7608)

# 2003年3月期 第3四半期決算説明資料

【 2003年 2月 13日 】



# 連結業績ハイライト (02年4月～12月)

〈 連結対象2社：(株)サンエス, (株)ケー・ディー・システム 〉

(単位：百万円)

項目	当期 (02年4月～12月)	前期 (01年4月～12月)	前期比 増減	前期比 増減率	前々期 (00年4月～12月)	前期増減率
売上高	6,123	4,882	1,240	25.4%	4,010	21.7%
売上総利益	1,647	1,387	260	18.7%	1,214	14.3%
営業利益	477	373	103	27.8%	349	6.7%
経常利益	466	364	101	27.9%	341	6.6%
当期利益	266	208	57	27.7%	158	31.6%

01

前期増減率は前期÷前々期の数値から算出しております。

## **単体業績ハイライト** (02年4月～12月)

(単位:百万円)

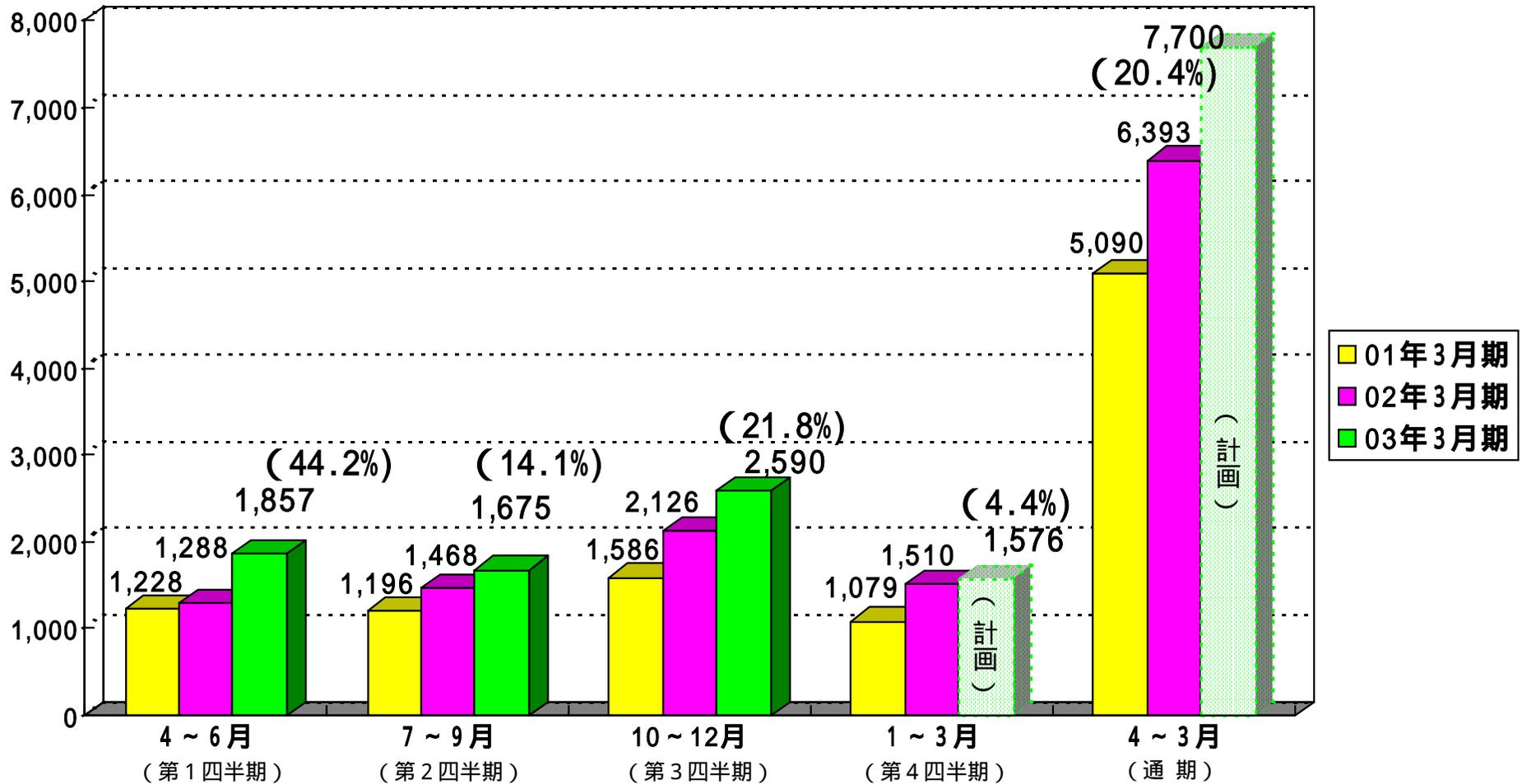
項目	当期 (02年4月～12月)	前期 (01年4月～12月)	前期比 増減	前期比 増減率	前々期 (00年4月～12月)	前期増減率
売上高	5,265	4,245	1,019	24.0%	3,497	21.4%
売上総利益	1,412	1,203	209	17.4%	1,060	13.4%
営業利益	462	365	97	26.6%	335	8.8%
経常利益	463	367	95	25.8%	339	8.4%
当期利益	263	209	53	25.4%	159	31.8%

前期増減率は前期÷前々期の数値から算出しております。



# 四半期の連結売上高推移

(単位：百万円)



(注) 03年3月期の( )は前期比増加率を表しています。

また、第4四半期以降の数字は計画になります。

# 当期の状況

## 株式会社エスケイジャパン（アミューズメント・SP）

（単位：百万円）

	当第3四半期実績 (02年4月～12月)	前第3四半期実績 (01年4月～12月)	前期比増減率
売上高	5,265	4,245	24.0%

### 大型路面店、SC系が好調

多店舗で複合展開している大型路面店や、全国に展開しているSC系への販売が好調

路面店 売上高 3,384 百万円 （前期比 40.3%増）

SC系 売上高 591 百万円 （前期比 28.6%増）

### SP事業の安定化

売上高 133 百万円 （前期比 62.3%増）

# 当期の状況

## 株式会社サンエス（物販）

（単位：百万円）

	当第3四半期実績 (02年4月～12月)	前第3四半期実績 (01年4月～12月)	前期比増減率
売上高	977	771	26.8%

### GMS・ディスカウントショップへの売上増加

- ・GMS 売上高 127 百万円（前期比 124.5%増）
- ・ディスカウントショップ 売上高 85 百万円（前期比 97.9%増）

### ポンポンキャラボールシリーズの好調

ポンポンシリーズ 売上高 107 百万円（前期比 113.9%増）

（ポンポンシリーズ売上総個数 237 千個）

# 当期の状況

株式会社ケー・ディー・システム

(単位：千円)

売上高	ES部門	FA部門	ET部門	全社
(02年12月1日～31日)	1,367	5,493	12,542	19,402

ES...Electronics Support

FA...Factory Automation

電子機器設計製造

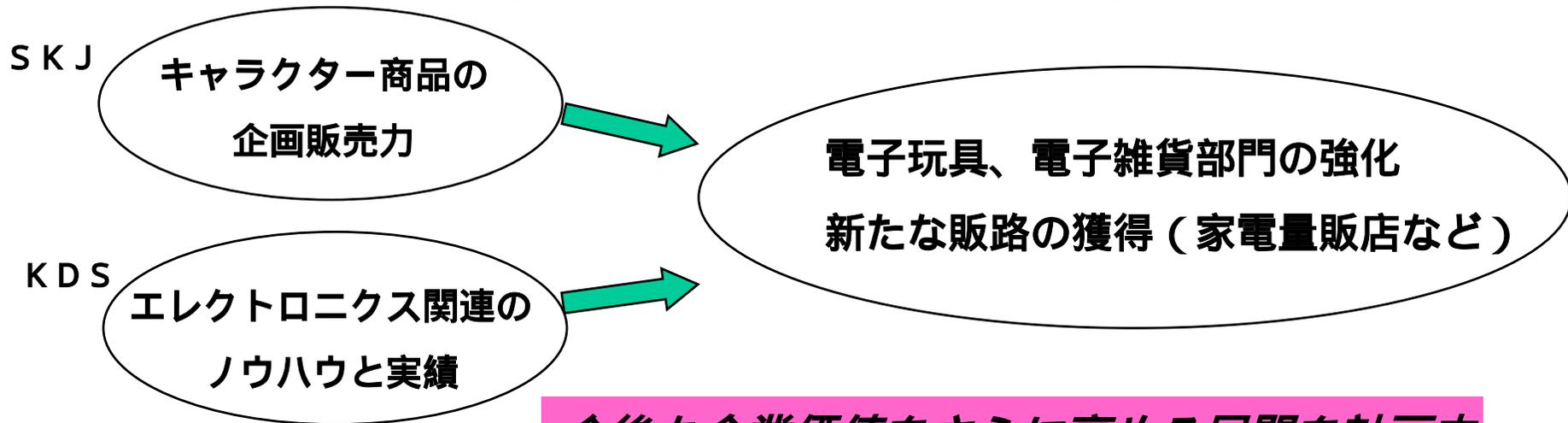
ET...Electronics Toy = キャラクター電子玩具・電子雑貨

## 主な実績商品

- ・ディズニークリスタルストラップ 6,975 千円
- ・ディズニーフラッシュボールストラップ 2,167 千円

# TOPICS

## 2002年12月 株式会社ケー・ディー・システムを子会社化

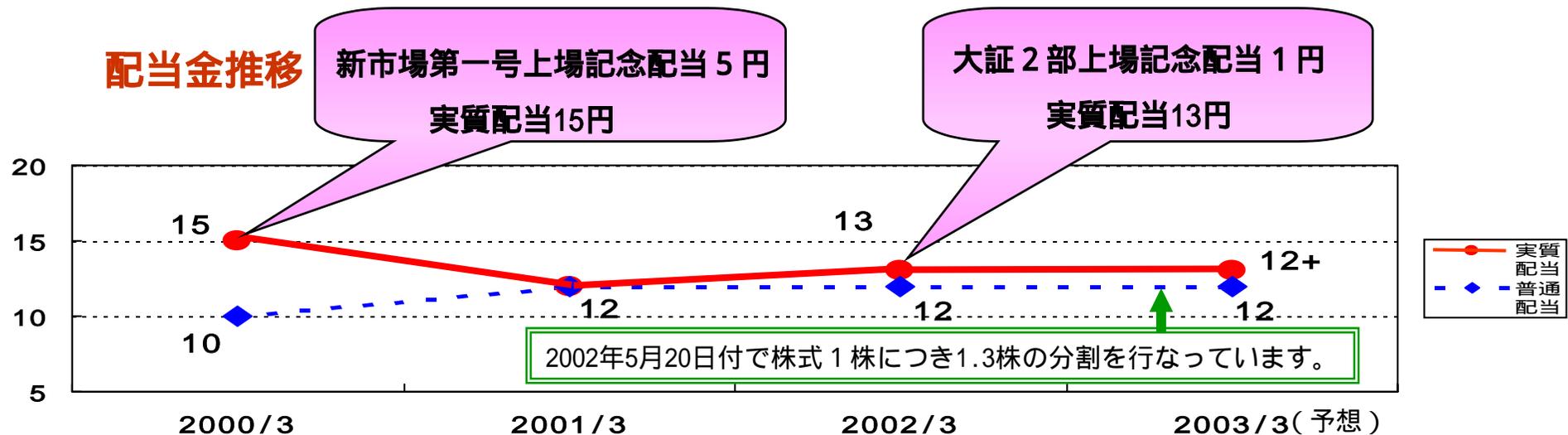


**今後も企業価値をさらに高める展開を計画中**

**株式会社ケー・ディー・システムの概要**  
所在地：東京都千代田区神田佐久間町2-13 ムツミビル3F  
代表取締役：八百 博徳（株式会社エスケイジャパン 常務取締役）  
資本金：40,000,000円  
株主：株式会社エスケイジャパン 100%  
主な事業内容：電子玩具・電子機器の企画開発販売

# PER・PBR・配当の推移

	1999年度	2000年度	2001年度	2002年度
PER (倍)	8.35	8.07	7.12	7.01
PBR (倍)	1.38	0.82	0.93	0.90
配当性向 (%)	21.1	24.2	18.5	20.3
配当利回り (%)	3.07	3.90	3.35	2.89

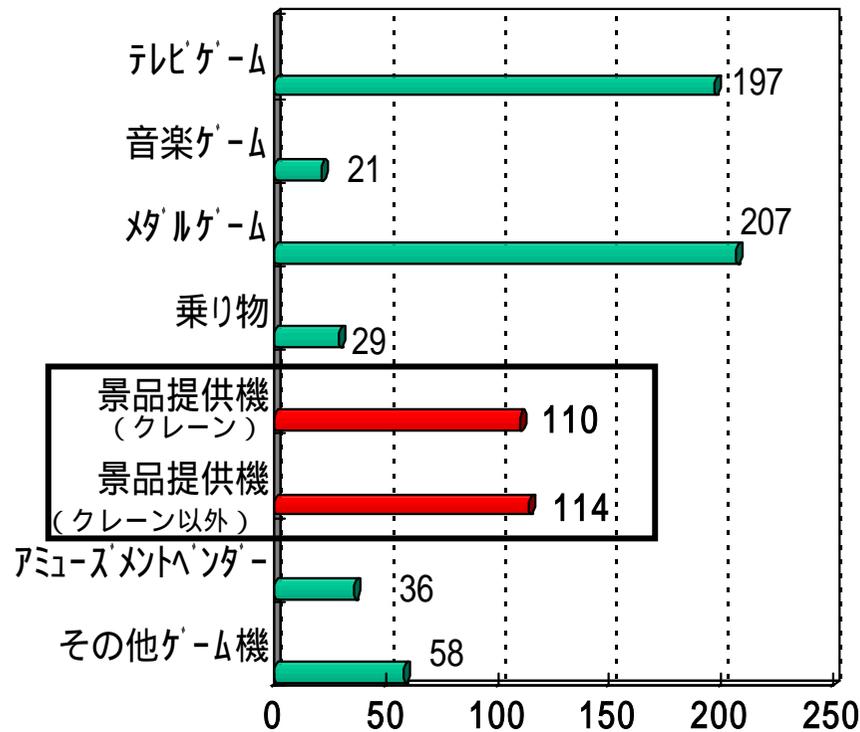


2002年度のPER, PBRは02年12月末の株価および数値(1999~2001年度は各期末の株価および数値)、配当利回りの株価は02年12月末の株価、配当金は予想の数値で算出しております。また、2002年度の配当性向は予想の数値を記載しております。

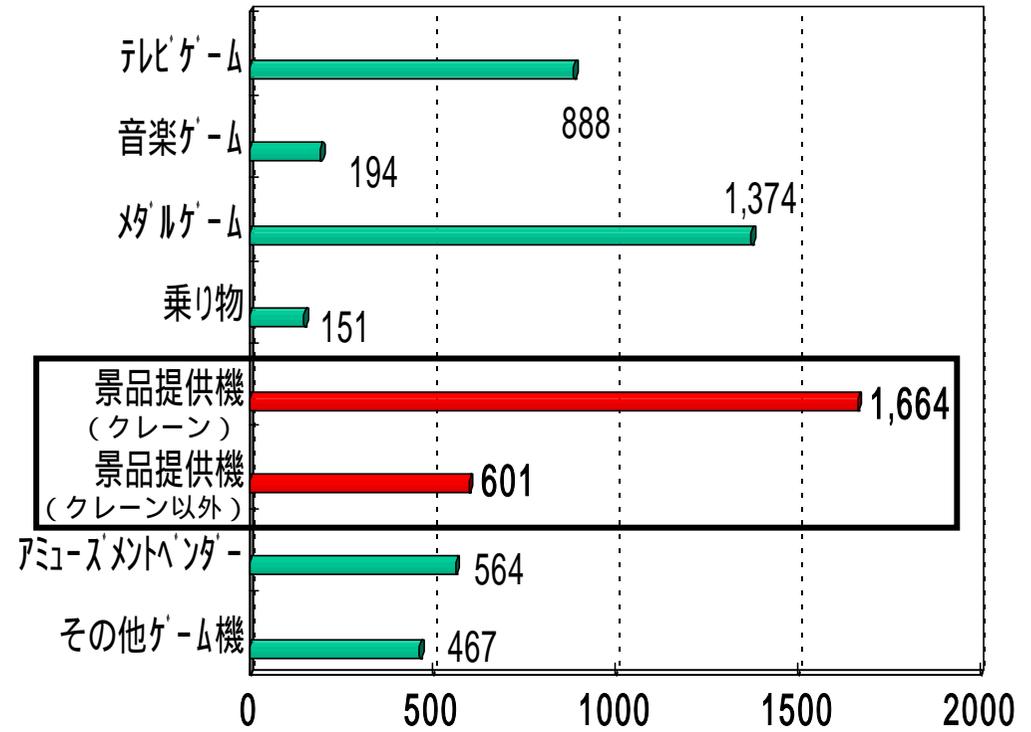
# 業界の状況

## 最近のオペレーターの傾向

種類別設置台数 (単位：千台)

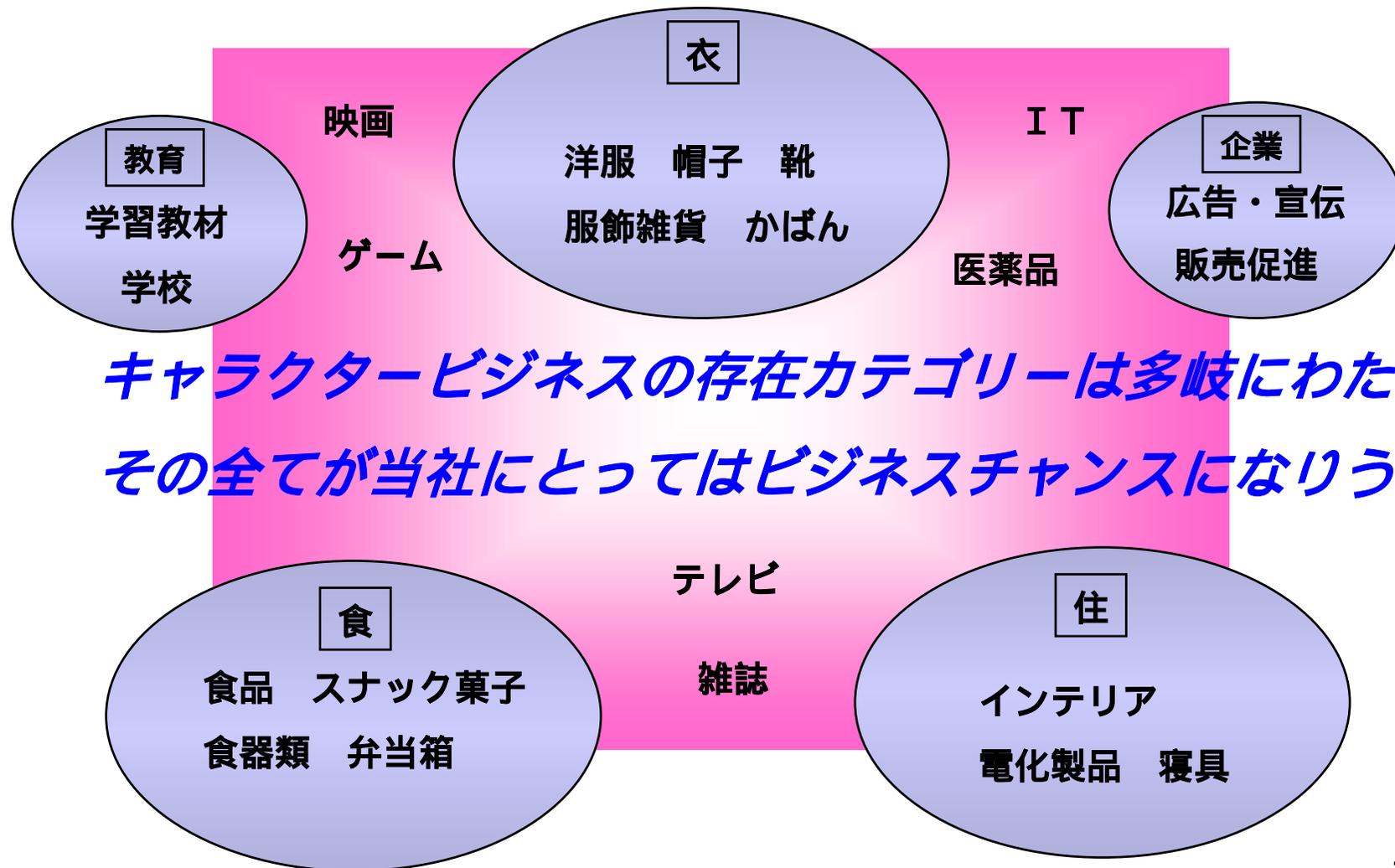


種類別売上高 (単位：億円)



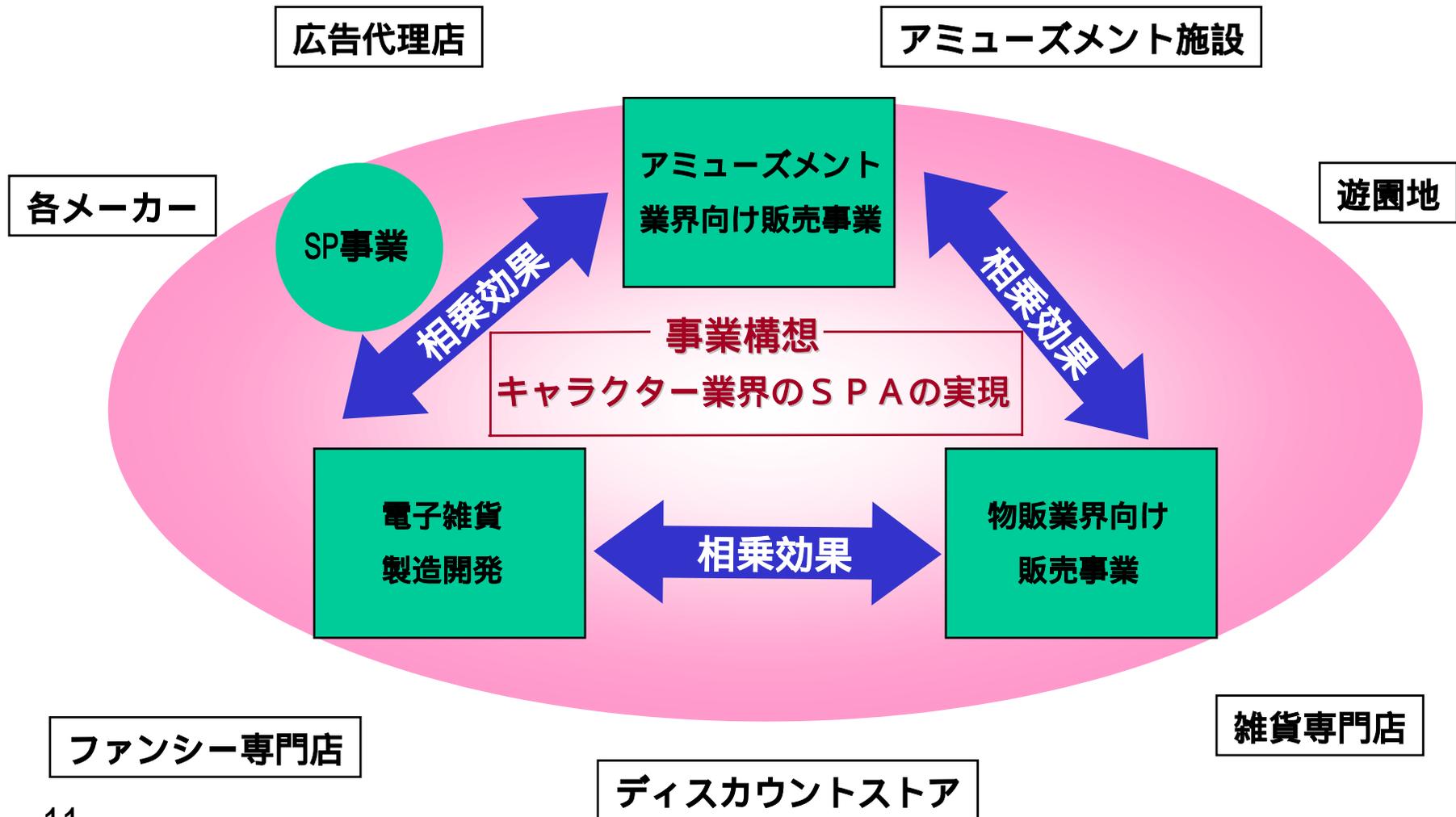
アミューズメントベンダーとは撮影映像やメッセージ等を入力して、シール・名刺・カード・スタンプ・システム手帳等を作成し、自動払い出しをする機器のことです。

# キャラクタービジネスのカテゴリー

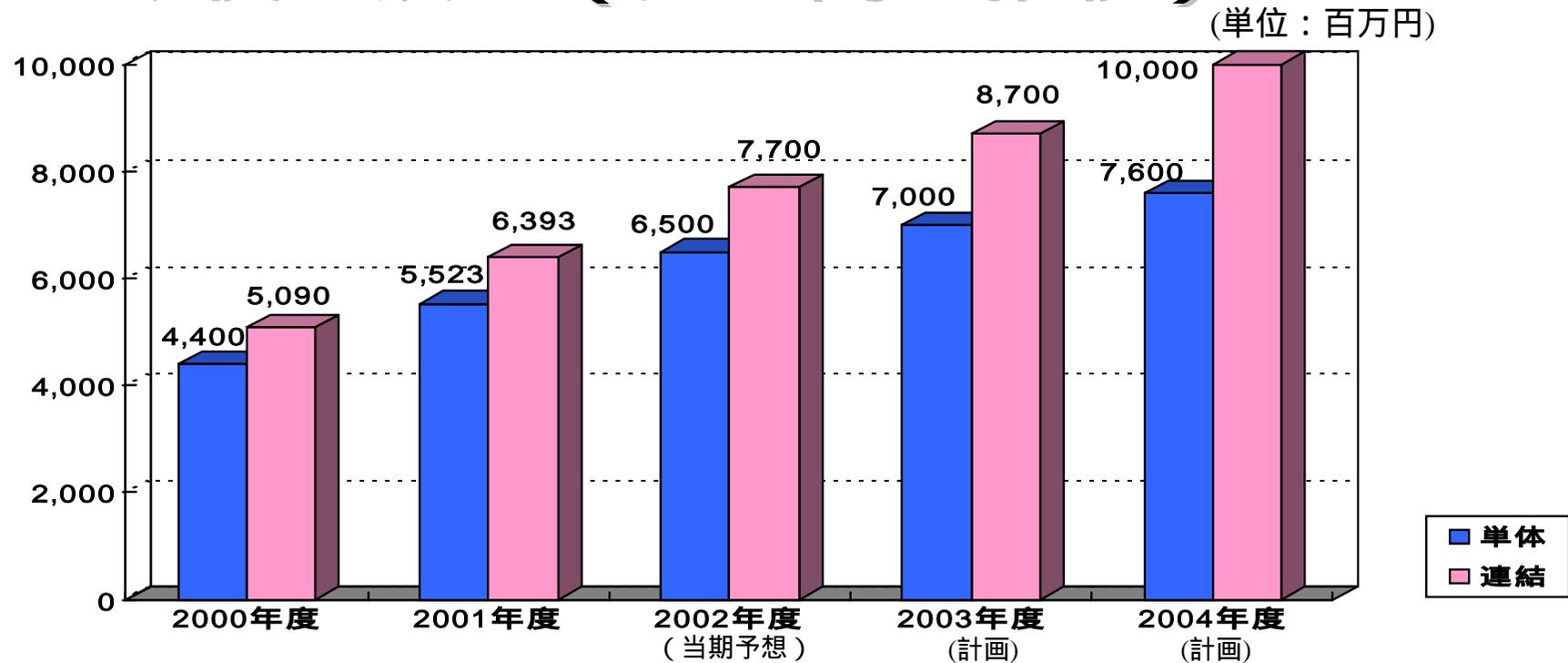


キャラクタービジネスの存在カテゴリーは多岐にわたり  
 その全てが当社にとってはビジネスチャンスになりうる

# エスケイジャパングループの戦略



# 今後の展望（売上高の推移）



## 2003年3月期業績見通し

(単位：百万円，( )内は前期比)

連 結			単 体		
売上高	経常利益	当期利益	売上高	経常利益	当期利益
7,700 (120.4%)	470 (110.6%)	254 (110.7%)	6,500 (117.7%)	470 (107.2%)	254 (106.3%)