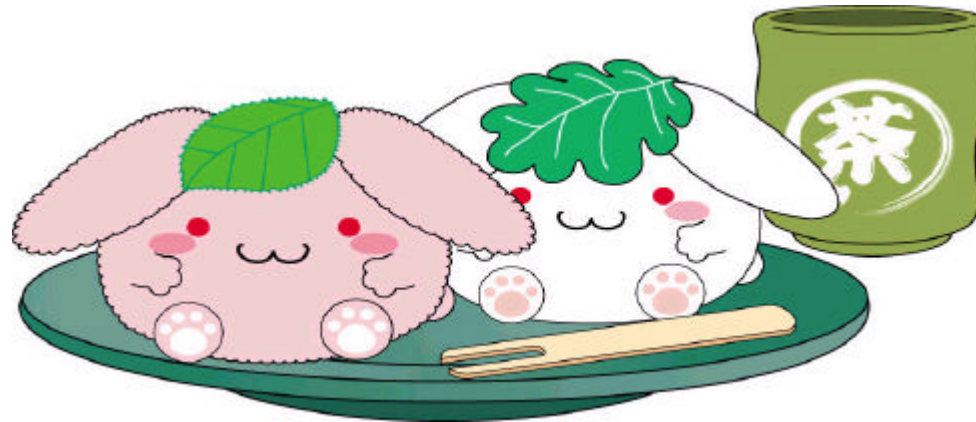




株式会社 エスケイジャパン

(証券コード:7608)

# 2003年3月期 第1四半期決算説明資料



02/08/06

# 連結業績ハイライト

(単位 :百万円)

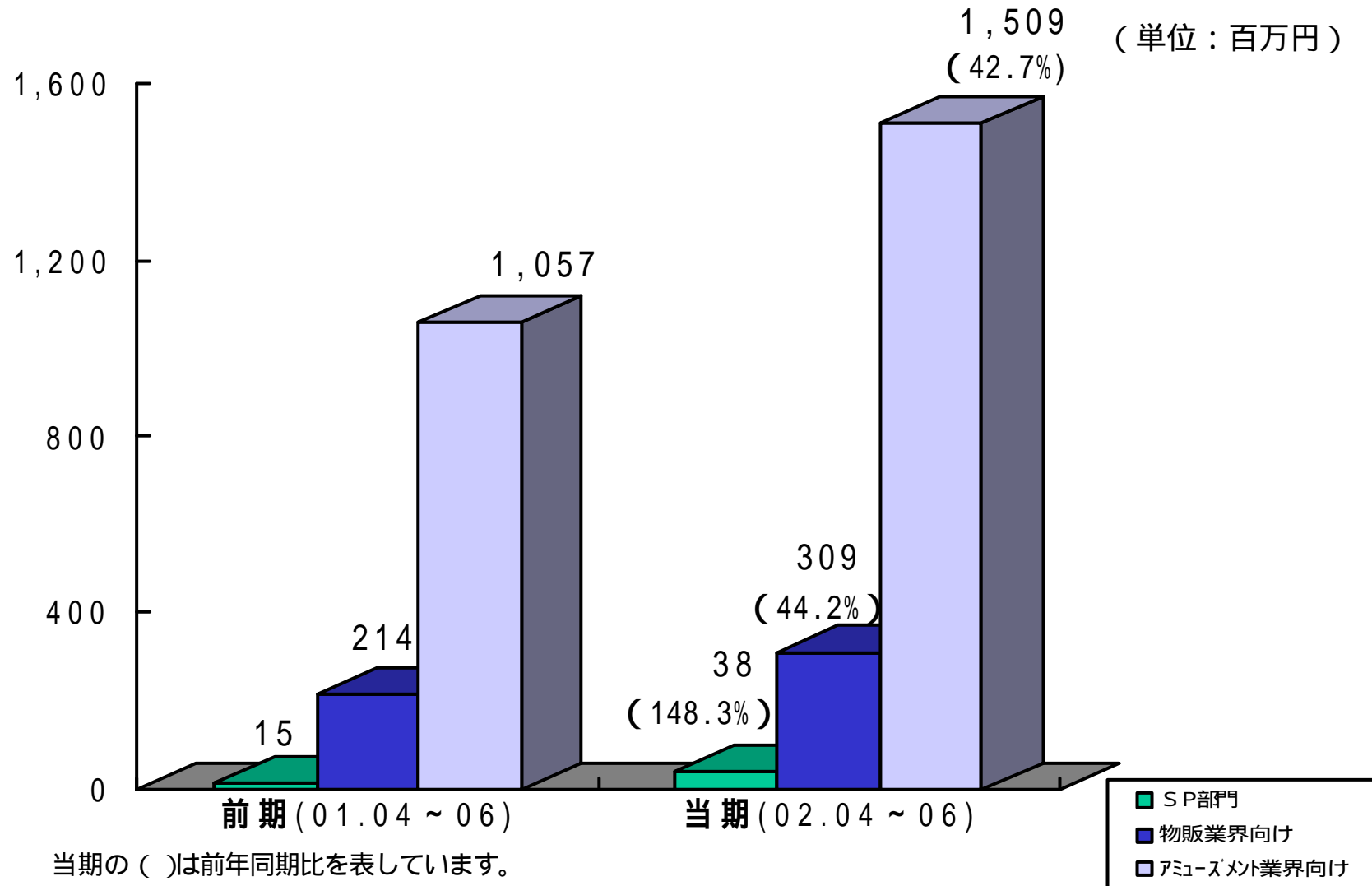
項目	当 第 1 四 半 期	前 第 1 四 半 期	前年同期比 増 減	前年同期比 増 減 率
売上高	1,857	1,288	569	44.2%
売上総利益	490	372	117	31.7%
営業利益	106	64	41	64.5%
経常利益	99	64	35	54.9%
純利益	59	39	19	48.9%

# 単体業績ハイライト

(単位 :百万円)

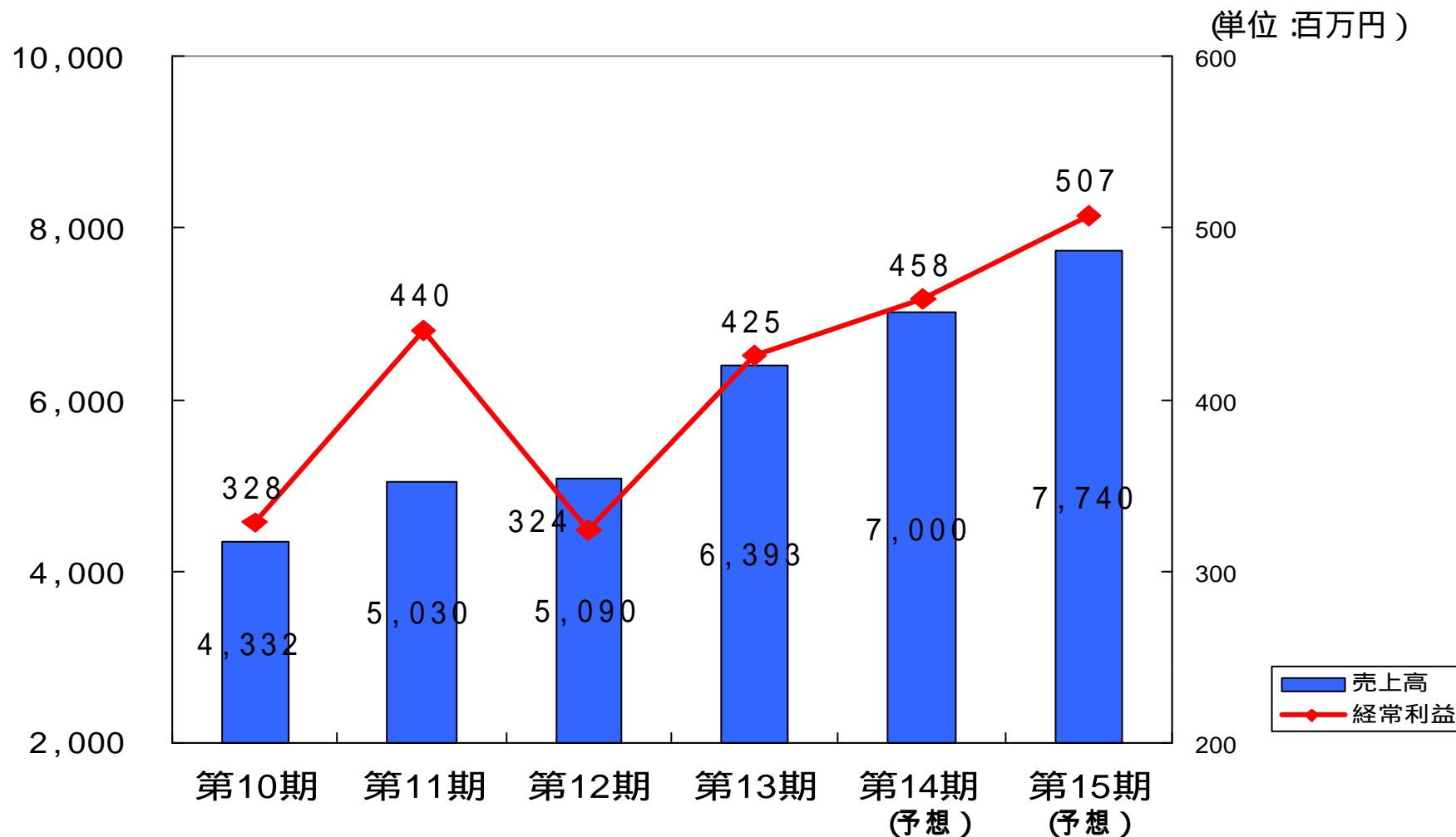
項目	当 第 1 四 半 期	前 第 1 四 半 期	前年同期比 増 減	前年同期比 増 減 率
売上高	1,575	1,098	477	43.5%
売上総利益	414	316	98	30.9%
営業利益	100	59	40	67.4%
経常利益	97	63	34	54.1%
純利益	54	37	16	44.7%

# 第1四半期の部門別売上高推移



02/08/06

# 売上高・経常利益実績推移 (連結)



02/08/06

# 当期の状況

## 増収の要因

チェーン展開している取引先への売上高大幅増

前年比 量販店系オペレーター 54.5%増

SC系オペレーター 69.9%増

路面店オペレーター 49.4%増

SP部門の売上高 前年比148.3%増

バラエティ雑貨・キーホルダー類の売上増

前年比 バラエティ雑貨 97.4%増

キーホルダー類 64.2%増

# 当期の状況

## オリジナル商品売れ筋ベスト3 (AM)

頭文字Dラジコンバトル

頭文字Dパッシングテールキーホルダー

頭文字Dインチアップクロック(改)

## オリジナル商品売れ筋ベスト3 (物販)

仮面ライダー龍騎ポンポンキャラボール

おジャ魔女どれみドッカーンポンポンキャラボール

星野&田淵クリーナー付マスコットストラップ

# 業界の状況

## 産業天気レビュー(7~9月見通し)から

(02年7月1日付 日本経済新聞より抜粋)

アミューズメント	百貨店	スーパー	外食	旅行・ホテル
				
食品・飲料	家電	自動車	マンション・住宅	アパレル
				

アミューズメント業界は主要30業界の中でも唯一の「晴れ」マーク

リストラが一巡したゲームセンターに新規出店の兆し

夏休みに入りアミューズメント施設の来客数増加



見通しは大変明るい



# アーケードゲーム人気ランキング

02年7月号 アミューズメント産業より抜粋

	ゲーム名 (メーカー名)	機種分類	一日当り売上	料金設定
1	UFOキャッチャー7 (セガ)	プライズ	17,647円	100円
2	ドリームキャッチャー (セガ)	プライズ	17,220円	100円
3	NEW UFOキャッチャー (セガ)	プライズ	16,039円	100円 ~ 200円
4	カプリチオサイクロン (タイトー)	プライズ	15,387円	100円 ~ 200円
5	UFOキャッチャー21 (セガ)	プライズ	14,715円	100円
6	太鼓の達人3 (ナムコ)	ビデオ	14,420円	100円 ~ 200円
7	頭文字D Arcade Stage (セガ)	ビデオ	14,198円	100円 ~ 200円
8	UFOキャッチャー800 (セガ)	プライズ	12,997円	100円 ~ 200円
9	コンビニキャッチャー・とりほうだい (バンプレスト)	プライズ	11,461円	100円
10	ビートマニア DX 7th style (コナミ)	ビデオ	10,474円	100円 ~ 200円

**現在のアーケードゲームの中ではプライズ機が主流で、人気も非常に高いことが分かります。**

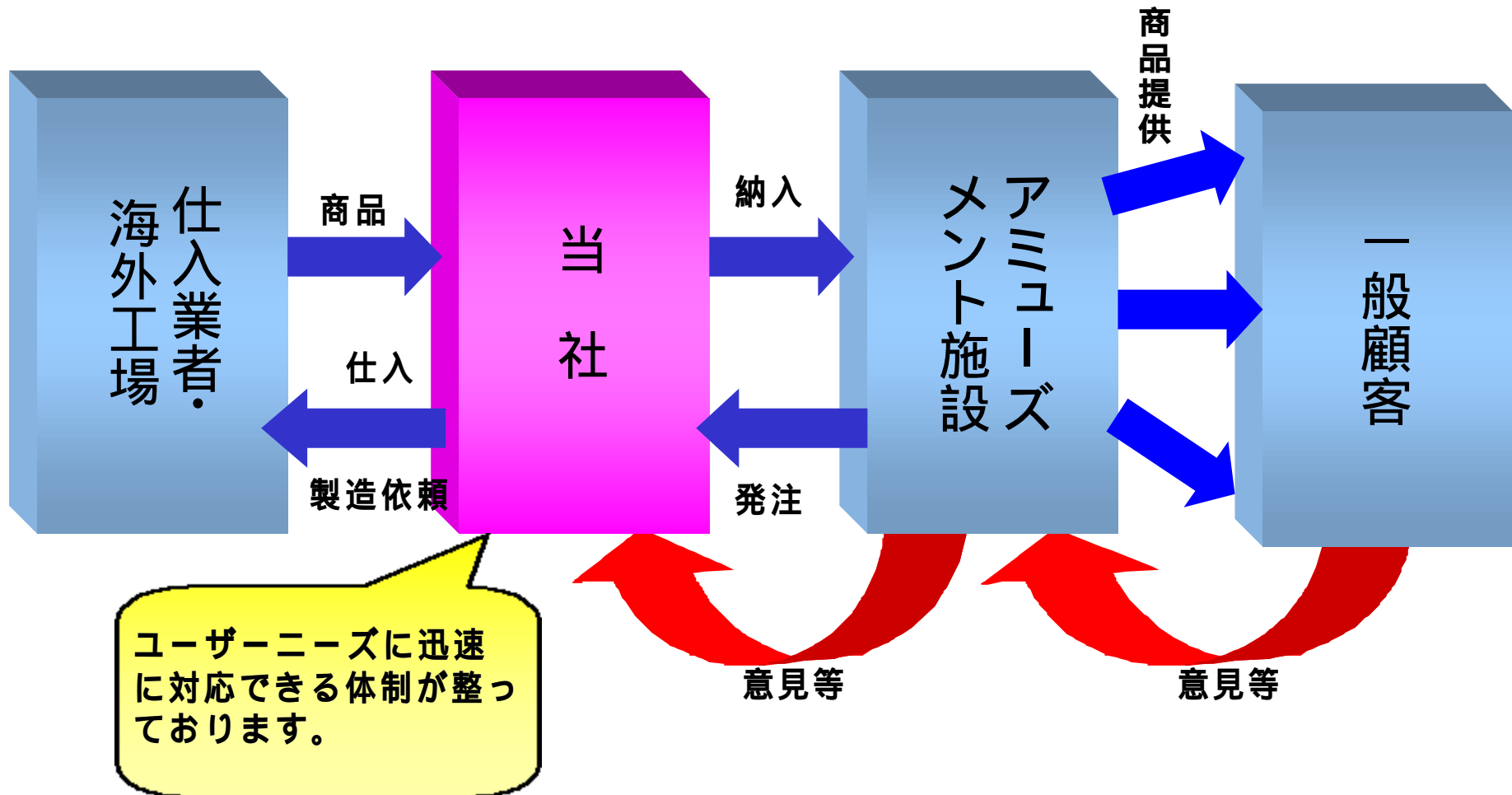
# 同業他社 (上場類似会社)との比較

	当 社	A 社	B 社	C 社
売上高 (百万円)	6,393	27,326	8,423	2,627
経常利益 (百万円)	425	1,063	1,132	326
R O E	13.0%	5.1%	4.1%	8.5%
株主資本比率	58.7%	71.1%	94.8%	76.5%
一株当り利益	68.1円	75.0円	69.3円	38.3円
配当利回り	2.4%	2.5%	0.4%	3.7%
従業員数 (平均年齢)	112名(27歳)	318名(31歳)	142名(33歳)	52名(31歳)

2001年度の実績を表しておりますが、配当利回りは2002年7月31日(同日に取引がない場合は直近日)現在の株価で算出しております。

02/08/06

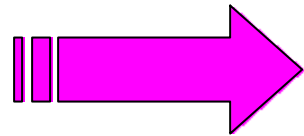
# 商品の流れ



02/08/06

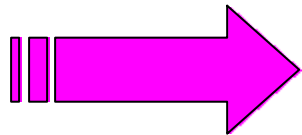
# 三本柱の確立

アミューズメント業界向け販売事業



**オリジナル商品の強化**

物販業界向け販売事業



**新規販売先の開拓とチェーンストアとの取引拡大**

S P 部門



**有力クライアントの獲得**

# 今期の注目キャラクター

## ・・・モーニング娘

プライズ業界で初めて版權を獲得。  
今秋からいよいよ発売開始。

## ・・・どこでもいっしょ

物販向けで今春から3アイテムを展開中。  
好評につき10月には待望の新商品発売。

## ・・・スヌーピー

USJ効果で人気急上昇！！  
USJへの納入も視野に入れた展開を計画中。

# 2003年3月期業績見通し

## 連結

(単位:百万円)

売上高	前 増	年 減	比 率	経常利益	前 増	年 減	比 率	当期純利益	前 増	年 減	比 率
7,000			9.5%	458			7.7%	249			8.7%

## 単体

売上高	前 増	年 減	比 率	経常利益	前 増	年 減	比 率	当期利益	前 増	年 減	比 率
5,900			6.8%	458			4.4%	249			4.5%